



# Baden-Basho 2007



## das **Bloodbowl** Turnier auf den Karlsruher Spieltagen

Was ist **Bloodbowl**? Wenn zwei gegnerische Mannschaften auf einander zu stürmen, sich um den Ball klopfen (wobei der für manche Mannschaften eher nebensächlich ist) und versuchen über Laufen und Passen einen Touchdown zu erzielen. Das ganze ist ein Tabletop von Games Workshop, genaueres hier: [www.bloodbowl.de](http://www.bloodbowl.de).

Gespielt werden sechs Runden, drei am Samstag und drei am Sonntag als „Schweizer System“ und mit den Regeln des **Living Rulebooks 5.0**. Teilnehmer: bis zu 24 Personen.

Das Startgeld beträgt 10 € für NAF-Mitglieder, ansonsten 20 € (aber NAF-Mitglied kann man auch bei der Turnierleitung werden). Wie, keine Ahnung was die NAF ist? Die NAF ist eine weltweite Organisation von Bloodbowl-Spielern mit Rangliste aller Mitglieder, mehr Infos hier: [www.bloodbowl.net](http://www.bloodbowl.net). Und natürlich ist das **Baden Basho** NAF-approved, d.h. die Spiele zählen für diese Rangliste.

Anmeldungen per Email an [banelord@web.de](mailto:banelord@web.de). Eine Anmeldung wird erst nach Bezahlung des Startgeldes gültig!

**Austragungsort:** die Karlsruher Spieletage (6€ Eintritt) - NCO-Club , Delaware Str. 21, 76131 Karlsruher

### Ablauf und Regeln:

Start des **Baden Bashos** am Samstag 9:00 Uhr, folgt den Hinweisschildern.

Anpfiff Runde 1: Samstag 9:30 Uhr (pro Runde 2h Zeit)

Anpfiff Runde 2: Samstag 12:30 Uhr

Anpfiff Runde 3: Samstag 15:00 Uhr

Anpfiff Runde 4: Sonntag 9:00 Uhr

Anpfiff Runde 5: Sonntag 11:30 Uhr

Anpfiff Runde 6: Sonntag 14:00 Uhr

Siegerehrung: Sonntag im Anschluss an die Spiele

- Gespielt wird nach dem „Schweizer System“ d.h. keiner scheidet aus, jeder spielt 6 Spiele.
- **Mannschaftswert 1.050.000 Goldstücke.** Bitte bringt für Euer Team zwei ausgedruckte Teambögen mit.
- Vor jedem Spiel darf ein Spieler einmalig eine im erlaubte Fähigkeit erhalten.
- Zauberer und Starspieler werden von der Inducementliste gestrichen.
- Für einen Sieg gibt es drei Punkte, für ein Unentschieden einen Punkt und für eine Niederlage keinen. Für die Bemalung der Teams gibt es bis zu 5

Sonderpunkte, die Bewertung erfolgt durch die Turnierleitung. Weitere maximal 5 Sonderpunkte werden durch eine Fairnessbewertung vergeben.

- Spielt Euer Gegner mit einem nicht bemaltem Team (d.h. weniger als drei Farben und ohne gestaltetes Base) erhaltet Ihr eine kostenlose Trainingsmarke.
- Bei Regelunklarheiten ist die Entscheidung der Turnierleitung bindend und entgültig.
- Der Spieler mit den meisten Punkten nach 6 Runden gewinnt das Baden Basho, als Tie-Breaker zählt die Differenz der Touchdowns und der verursachten Spielerausfälle, die Fairnesswertung bzw. die Bemalung.
- Der Spieler mit den meisten Touchdowns erhält den Sonderpreis „Gino-Sho“.
- Der Spieler mit den meisten verursachten Spielerausfällen erhält den Sonderpreis „Kanto-Sho“.
- Für besondere Leistungen gibt es den Sonderpreis „Shukun-Sho“.

**Zur Anmeldung und für Nachfragen aller Art: [Banelord@web.de](mailto:Banelord@web.de)**

**Turnierleitung:** Banelord & Girathon



Als Vorgeschmack: Ein paar Impressionen vom **Baden Basho 2006**:



harte Fights



2. Halbzeit



der Sieger „Yusho“



der Sonderpreis „Shukun Sho“  
(in Runde 6 Zwerge mit Gobbos geschlagen)